

AFKORTINGEN EN BEGRIPPEN

A	
ADV	Advantage. Voordeel geven.
AR	Assistent-referee.
B	
"Bring the game home"	Uitdrukking waarmee aangegeven wordt dat de ref zeker naar het einde van de wedstrijd toe geen onnodige risico's meer hoeft te nemen (bv. door voordeel te geven in het midden van het speelveld terwijl alle verdedigers in positie staan).
Buitenspel - Offside-decisions CF (correct flag) CNF (correct non flag) FE (flag error) NFE (non flag error) W&S (wait and see)	Buitenspel (BS) <ul style="list-style-type: none"> • CF: correct flag: er was strafbaar buitenspel en de AR heeft gevlagd. • CNF: correct non flag: er was geen strafbaar buitenspel en de AR heeft niet gevlagd. • FE: flag error: er was geen buitenspel maar de AR heeft gevlagd. • NFE: non flag error: er was buitenspel maar de AR heeft niet gevlagd. • W&S: speler staat in buitenspelpositie maar neemt nog niet deel aan het spel.
C	
CAR	Careless. Onvoorzichtig spel: de speler gaat een duel ondoordacht aan of de speler handelt onbezonnen. Een disciplinaire sanctie is niet nodig
CF	Correct flag. Zie onder Buitenspel (BS)
CNF	Correct non flag. Zie onder Buitenspel (BS)
Challenging for the ball	Zie onder interferering.
Challenging the opponent	Zie onder interferering.
CK	Corner Kick. Hoekschop
CNF	Correct non flag. Zie onder Buitenspel (BS)
D	
DB	Drop ball. Scheidsrechtersbal (ook SB)
Deflection	Afwijking / afbuiging.
Deliberate (play)	<ul style="list-style-type: none"> • Bewust spelen.

	<ul style="list-style-type: none"> • Een speler in buitenspelpositie die de bal ontvangt van een tegenspeler die bewust de bal speelt (behalve wanneer het gaat om een tegenspeler die bewust de bal 'saved') wordt niet beschouwd als voordeel halen uit zijn positie. • "Bewust spelen" (met uitzondering van opzettelijk hands): een speler heeft controle over de bal en de mogelijkheid om <ul style="list-style-type: none"> • De bal naar een ploegmaat te spelen • De bal in het bezit te krijgen • De bal weg te werken (bv. de bal te trappen of te koppen) • Als het spelen, de poging om balbezit te krijgen of de bal weg te werken door de speler die controle over de bal heeft onnauwkeurig of niet succesvol is, neemt dit niet weg dat de speler de bal "bewust heeft gespeeld". • De volgende criteria moeten, indien van toepassing, worden gebruikt om te beoordelen of een speler de controle had over de bal en als gevolg daarvan de bal "bewust te hebben gespeeld" <ul style="list-style-type: none"> • De bal kwam van een afstand en de speler had er goed zicht op. • De bal bewoog niet snel. • De richting van de bal was niet onverwacht. • De speler had tijd om zijn lichaamsbewegingen te coördineren, d.w.z. er was geen sprake van instinctief strekken of springen, of een beweging die beperkt contact/controle mogelijk maakte. • Een bal die over de grond gaat, is gemakkelijker te spelen dan een bal in de lucht.
DFK	Direct free kick. Directe vrije schop (DVS)
Dissent	Een hoorbare of zichtbare onenigheid met de beslissing van de scheidsrechter.
DOGSO	Denying an Obvious Goal Scoring Opportunity. De tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen met een overtreding waarvoor een vrije schop of strafschoep moet toegekend worden. Met de volgende criteria moet rekening gehouden worden <ul style="list-style-type: none"> • De afstand tussen de plaats van de overtreding en het doel (DISTANCE) • De richting van de aanval (DIRECTION) • De positie van de verdedigers en hun aantal (DEFENCE) • Waarschijnlijkheid om de bal onder controle te krijgen of te hebben (CONTROL)

DS	Doelschop.
DVS	Directe vrije schop. Ook DFK (direct free kick).
E	
ET	Extra time. Bijgetelde (toegevoegde) tijd op het einde van een speelhelft.
"Expect the unexpected"	Uitdrukking waarmee wordt aangegeven dat de ref zich steeds moet voorbereiden op een onverwachte situatie.
F	
FE	Flag error. Zie onder buitenspel (BS).
G	
GK	Gele kaart. Ook YC (yellow card).
GK	Goal Kick. Doeltrap.
H	
HB	Hand ball. Ook handspel.
HS	Hoekschop.
I	
IFK	Indirect free kick. Indirecte vrije schop (IVS).
Interfering	<ul style="list-style-type: none"> • In het spel = de bal raken of spelen • Met een tegenspeler <ul style="list-style-type: none"> • Voorkomen dat een tegenstander de bal speelt of kan spelen door zijn gezichtsveld duidelijk te belemmeren -> Line of vision • Met een tegenstrever in duel gaan om de bal of een duidelijke beweging maken -> Challenging the opponent • Proberen de bal (dicht bij hem) te spelen met impact op de tegenstrever -> Challenging for the ball
IVS	Indirecte vrije schop. Ook IFK (indirect free kick).
K	
KM-CD	Key Moment – Correct Decision. Zie werkplan.
KM-NCD	Key Moment – Not Correct Decision. Zie werkplan.
L	
Line of vision	Zie onder interfering.

M	
MO	Match Official. Groepsnaam voor scheidsrechters, assistent scheidsrechters, 4 ^{de} official, VAR, AVAR, ...
Mass confrontation	Spelers van beide ploegen gaan met elkaar in conflict bij een spelstilstand.
Mobbing	Spelers van één ploeg die de ref omsingelen om te protesteren.
N	
Neutrale zone	Is de zone tussen het speelveld en de afsluiting. Deze moet ten minste 3 meter zijn. De afrastering moet minstens één meter hoog zijn (een afwijking van 15 cm naar beneden is toegelaten). Het publiek moet zich achter deze afrastering bevinden. Waar geen afsluiting staat of waar ze niet doeltreffend is, mag geen publiek staan. Op het speelveld en in de neutrale zone mogen er geen hindernissen voorkomen.
NFE	Non flag error. Zie onder BS.
P	
PK	Penalty Kick. Ook strafschop.
PW	Public warning. Verbale opmerking (ook VB)
Q	
Quick restart	Snelle spelherneming
R	
RC	Red card. Rode kaart (ook RK)
RECK	Reckless. Roekeloos spel: een speler doet een spelactie zonder rekening te houden met het gevaar of de gevolgen van zijn/haar optreden voor zijn/haar tegenstrever. Een waarschuwing (YC) moet steeds volgen.
RK	Rode kaart. Ook RC (red card).
S	
SB	Scheidsrechtersbal. Ook DB (drop ball).
SFP	Serious Foul Play. Ernstig gemeen spel: de speler overschrijdt duidelijk de noodzakelijke krachtinspanning (met buitensporige kracht) en loopt het risico de veiligheid van zijn tegenspeler in gevaar te brengen. Hij/zij moet uitgesloten worden (RC).
SPA	Stopping promising attack. Onderbreken van een beloftevolle aanval.

T	
TAI	Technical Area Incident
Technische zone	De technische zone mag niet langer zijn dan de lengte van de bank/dug-out, plus 1 meter aan weerszijden van de bank/dug-out en voor de bank/dug-out loopt deze zone tot 1 meter vanaf en evenwijdig met de zijlijn. Ze is verplicht voor alle wedstrijden van 11v11. Een trainer moet zijn instructies geven vanuit die zone. Er mag niet gerookt worden in de technische zone.
Tx	Trainer. De x identificeert de rangorde (T1 - T2 - T3 - ...).
U	
USB	Unsporting behaviour. Onsportief gedrag
V	
VD	Voordeel.
VO	Verbale opmerking. Ook PW (public warning).
W	
"What will be my next problem"	Uitdrukking waarmee wordt aangegeven dat de ref moet anticiperen op een volgende spelsituatie en zich al daarop moet concentreren.
W&S	Wait & See. Zie onder buitenspel (BS).
Y	
YC	Yellow card. Ook GK (gele kaart).